



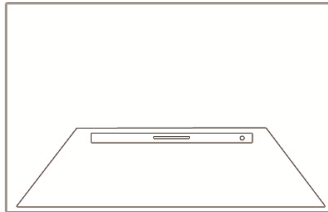
Personal Chef!

Protótipo interativo

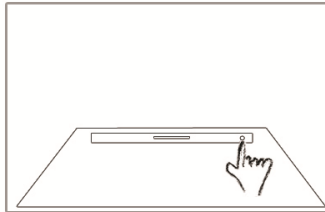
Adilene, Adriana, Glênia, Sílvia



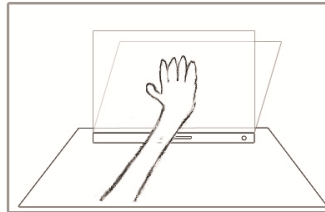
Conceituação - cenários e/ou storyboard



1 - Mesa desligada



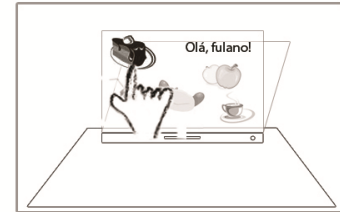
2 - Usuário acessa a mesa e liga o dispositivo



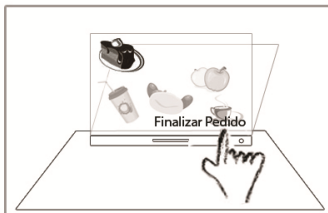
3 - Sistema solicita que o usuário se identifique através da leitura biométrica



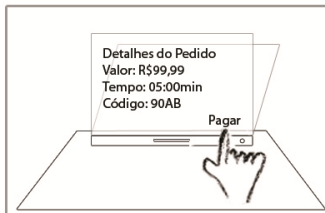
4 - O sistema reconhece o usuário e oferece à ele as opções de alimentos



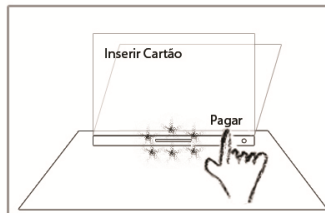
5 - Usuário seleciona os alimentos desejados



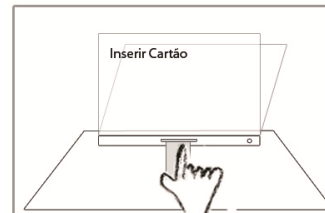
6 - Usuário finaliza o pedido



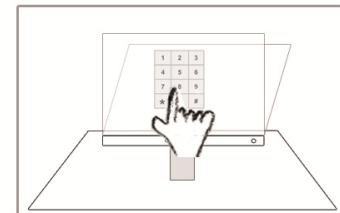
7 - Sistema exibe o resumo do pedido e usuário escolhe pagar



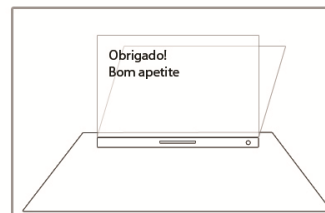
8 - Usuário, após escolher qual cartão irá pagar, crédito ou débito, o alerta mostra onde o cartão deverá ser inserido



9 - Usuário insere cartão no local indicado



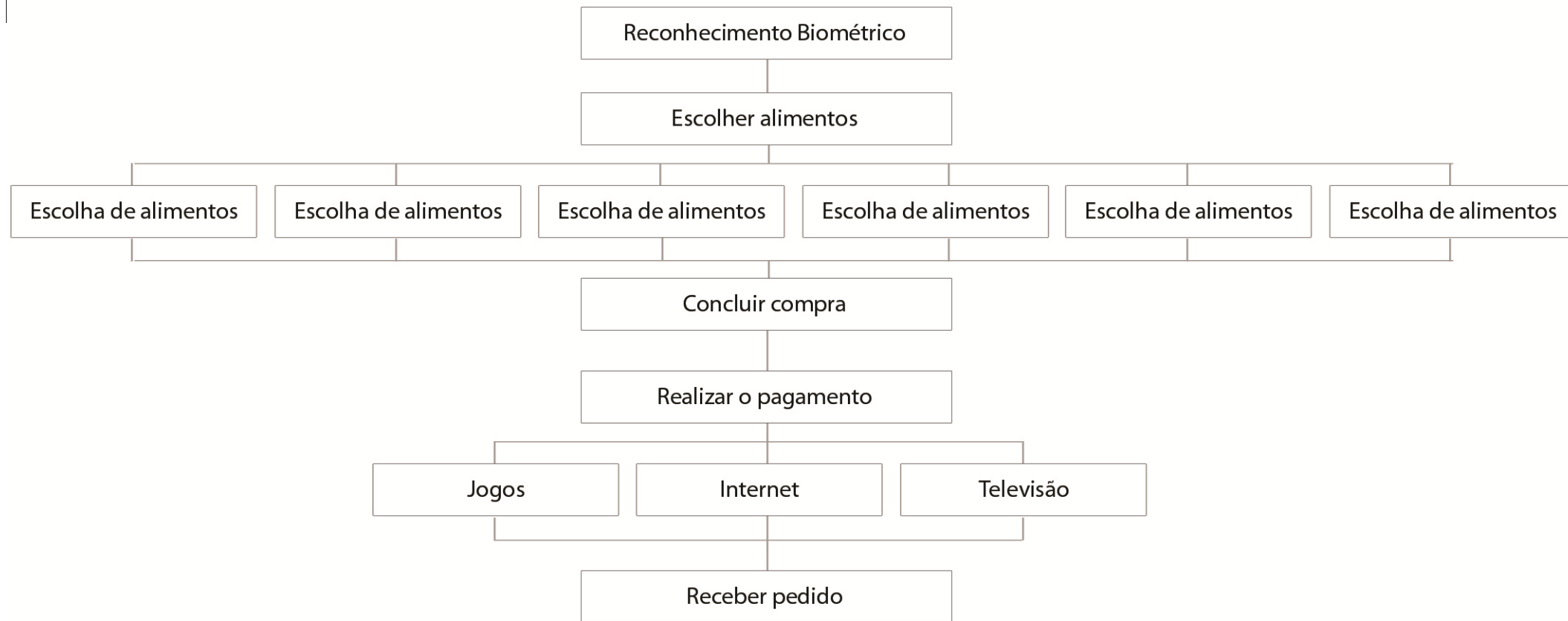
10 - Usuário digita a senha efetua o pagamento



11 - Compra realizada com sucesso. Usuário opta por desligar o sistema ou divertir-se com jogos, internet ou televisão enquanto aguarda a chegada do pedido



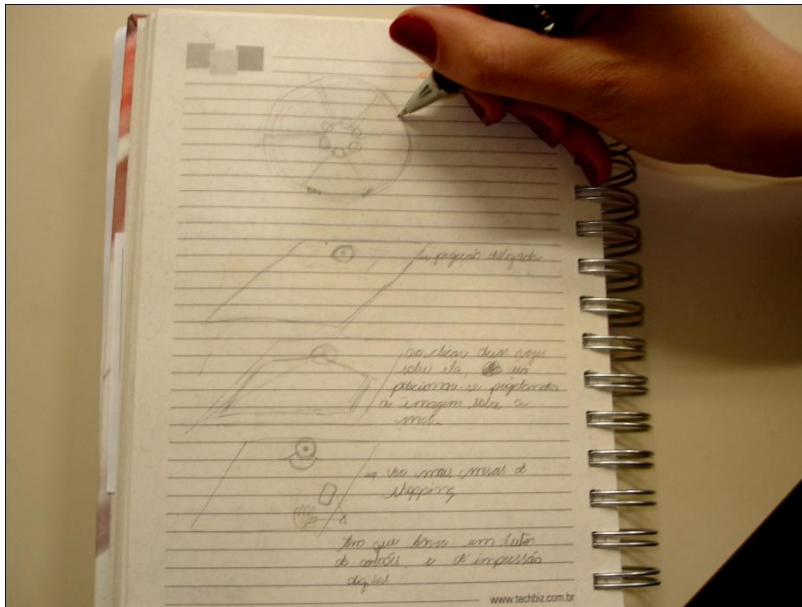
Conceituação - fluxos de interação



O sistema permite flexibilidade na escolha do usuário, podendo selecionar os alimentos e quantos desejar



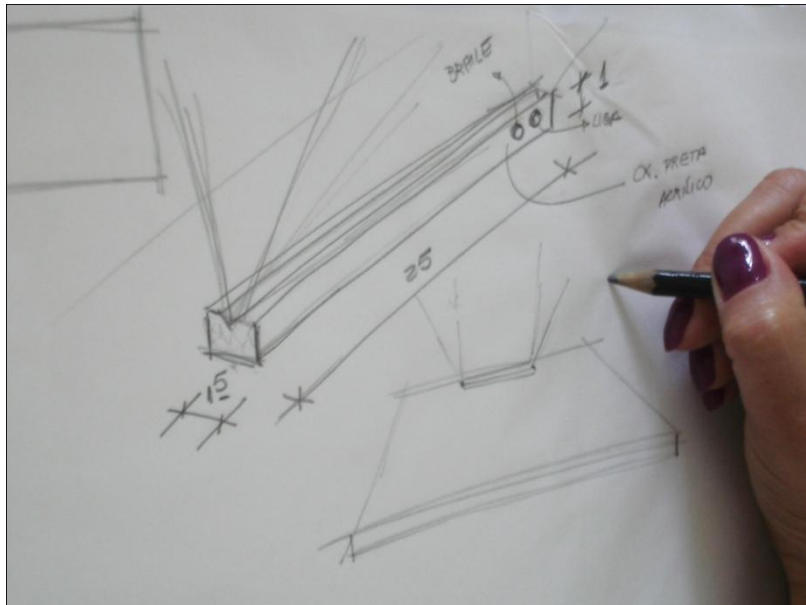
Desenvolvimento do Protótipo



Os primeiros estudos foram descartados, pois era preciso encontrar uma solução para proteger o material. Foram pensados micro projetores, plataformas fixas, formas e tamanhos que pudessem ser acoplados às diversas mesas existentes em praças de alimentação...



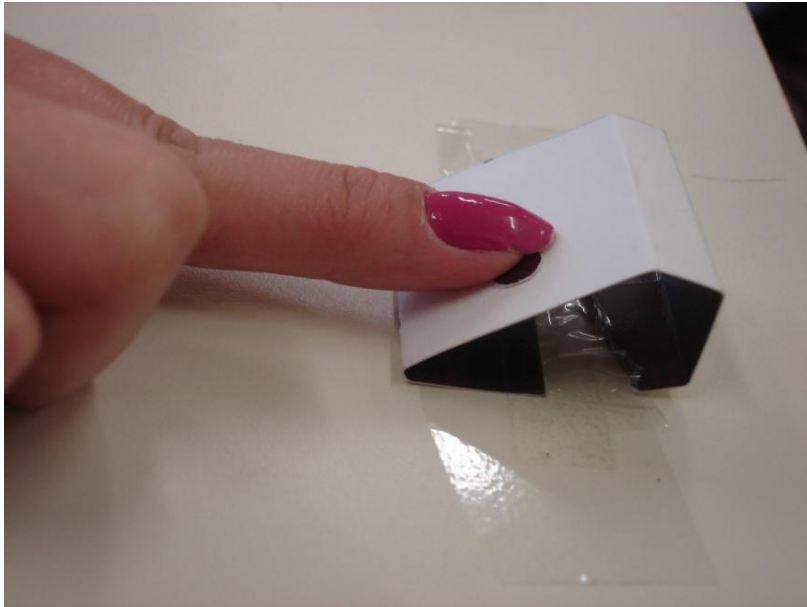
Desenvolvimento do Protótipo



Após longas discussões, foi decidida a criação da interface fluida, tridimensional. E esta projeção sairá de um pequeno objeto afixado sobre as mesas.



Desenvolvimento do Protótipo



Foram pensadas a ergonomia...



... e a estética



Apresentação do produto desenvolvido

- O produto foi testado com usuários em duas seções de testes

Teste 01 (teste em papel)

Teste 02 (teste tela projetada)



Resumo Testes Realizados



A evolução do primeiro para o último protótipo desenvolvido, foi além das opções de navegabilidade, com a localização dos botões de uma forma mais homogênea...

... a criação das opções dos alimentos de forma circular, que permite maior mobilidade na tela e apresentação de mais opções do cardápio.





Resumo Testes Realizados

- Primeira bateria de testes realizados com 6 usuários em protótipo de baixa fidelidade (papel na mesa)
- Tarefa principal: selecionar alimento e depois deselegionar com o objetivo de testar a interface touch.
- Outras tarefas: selecionar mais de um ítem do mesmo alimento, cancelar pedido.



Dúvidas? sugestões?